元智大學資訊學院跨系學程科目規劃一覽表
「互動多媒體」學程

101.11.14 一百零一學年度第二次教務會議通過
105.11.09 一百零五學年度第二次教務會議修訂通過
107.06.27 一百零六學年度第六次教務會議修訂通過
111.04.20 一百一十學年度第六次教務會議修訂通過
112.04.19 一百一十一學年度第六次教務會議修訂通過
112.11.22 一百一十二學年度第五次教務會議修訂通過

一、學程名稱：互動多媒體學程

二、教學目標：

近年來互動多媒體應用日益重要，本學程結合數位內容、影像處理、人機介面及 3D 繪圖相關課程，希望藉此學程培養更多優秀之多媒體系統設計及遊戲設計人才。

三、教學方向：

訓練學生具有資訊系統與多媒體相關之技術能力。

四、課程設計：

核心課程：至少 6 學分

課　程　名　稱	課號	學分	授課年級	開課系所
程式設計(一)	CS106	3	一上	資工系
程式設計(二)	CS114	3	一下	資工系
Web 程式設計	CS380	3	一上	資工系
資料結構	CS203	3	二上	資工系
視窗程式設計	CS249	3	二上	資工系
Java 概論	CS303	3	二下	資工系
遊戲程式設計	IC342	3	二下	資傳系
網頁遊戲程式設計	IC338	3	二下	資傳系

選修課程：至少 6 學分

課　程　名　稱	課號	學分	授課年級	開課系所
計算機圖學概論	CS314	3	三上	資工系
微型應用程式設計實務	CS322	3	三上	資工系
展示科技應用	IC297	3	三下	資傳系
多媒體系統概論	CS401	3	三下	資工系
開放平台軟體	CS381	3	三下	資工系
行動裝置程式設計	IC190	3	二下	資傳系
使用者介面設計	IC349	3	三上	資傳系

人機互動設計概論	CS313	3	四上	資工系
影像處理概論	CS362	3	四下	資工系
人機互動設計	CS514	3	研一上、四上	資工系
計算機圖學	CS569	3	研一上、四上	資工系
互動視訊遊戲設計	CS522	3	研一上、四上	資工系
影像處理	CS567	3	研一上、四上	資工系
多媒體通訊	CS585	3	研一上、四上	資工系
3D 遊戲程式設計	CS560	3	研一下、四下	資工系
影像壓縮與視訊通訊	CS566	3	研一下、四下	資工系

五、學程證書授與標準：

1. 本學程採預先登記制，欲修讀學程同學，請先向負責規劃系所『資工系』提出申請，經核可後成為本學程之正式學員。
2. 本學程畢業學分為 12 學分，凡修畢核心課程至少 6 學分及選修課程至少 6 學分，授與「互動多媒體學程」證書。

六、課程抵免：

1. 若有類同授課內容但課程名稱不同之課程時，可以申請抵免，抵免標準由負責規劃系所『資工系』負責審核。
2. 同學申請抵免時，最高可抵免 9 學分。

七、負責規劃單位：元智大學資訊工程系